

Python - Ćwiczenia nr 2 - if, pętle

Wybrany edytor z linków poniżej otwórz w nowym oknie.

Kliknij na link prawy przycisk myszy i wybierz otwórz w nowej karcie.

Edytor Programizz

Edytor Python Online

Zadanie 1 - do wykonania wg poniższych linijek (Porównanie wpisanych wartości)

1. do zmiennej **imie1** za pomocą funkcji input wpisz polecenie o treści: "Wpisz imię osoby nr 1" (pamiętaj o nawiasach i cudzysłowach)
2. do zmiennej **imie2** za pomocą funkcji input wpisz polecenie o treści: "Wpisz imię osoby nr 2" (pamiętaj o nawiasach i cudzysłowach)
3. do zmiennej **wiek1** za pomocą funkcji int i input wpisz polecenie "Wpisz wiek osoby nr 1 (uwaga na nawiasy!!)"
4. do zmiennej **wiek2** za pomocą funkcji int i input wpisz polecenie "Wpisz wiek osoby nr 2 (uwaga na nawiasy!!)"
5. linijka przerwa - wciśnij enter
6. zbuduj instrukcję warunkową if z warunkiem, że wiek1 jest większy od wiek2, na końcu postaw dwukropek i wciśnij enter
7. nie przesuwaj kursora: w tej linijce wpisz kod funkcji print z informacją, że osoba imie1 jest starsza od imie2, wciśnij enter
8. cofnij kursor do początku i zbuduj instrukcję elif z warunkiem, że wiek1 jest równy wiek2 (uwaga na znaki równości!), wstaw dwukropek i wciśnij enter
9. nie przesuwaj kursora: w tej linijce wpisz kod funkcji print z informacją, że imie1 i imie2 to rówieśnicy, wciśnij enter
10. cofnij kursor do początku i zbuduj instrukcję else, wstaw dwukropek i wciśnij enter
11. nie przesuwaj kursora: w tej linijce wpisz kod funkcji print z informacją, że imie1 jest młodszy od imie2

Sprawdź poprawność kodu i przetestuj program.

Zadanie 2. Do wykonania wg poniższych linijek (Poproś użytkownika o imię i wypisz je 5 razy.)

1. do zmiennej **imie** za pomocą funkcji input wpisz polecenie "Podaj imię: " - pamiętaj o nawiasach. wciśnij enter.
2. użyj pętli **for** poleceniem for i in range (5): - pamiętaj o dwukropku na końcu i wciśnij enter
3. nie przesuwaj kursora wpisz polecenie print a w nawiasie nazwę zmiennej z linijki nr 1

Przetestuj program

Zadanie 3.

Napisz samodzielnie program, który sprawdzi, czy dwie wprowadzone przez użytkownika liczby całkowite są podzielne przez 2. W każdym przypadku program ma wyświetlić odpowiedni komunikat (liczba podzielna przez 2 lub liczba niepodzielna przez 2). *Podpowiedź: do zbudowania skryptu użyj %, który odpowiada za dzielenie z resztą dwóch liczb całkowitych. Pamiętaj o wymaganych znakach równości.*

Zadanie 4.

Wypisz wszystkie litery słowa podanego przez użytkownika – jedna litera w linii.

Podpowiedź: Potrzebujesz zmienną do której użytkownik, poleceniem input, wpisze swoje słowo. To będzie pierwsza linijka Twojego kodu. W następnej linijce musisz wykorzystać pętlę for (podobnie jak w zadaniu nr 2). Zmienną i możesz zostawić lub zmienić na własną. Zamiast range (liczba) w tym zadaniu wpisz nazwę zmiennej z pierwszej linijki (bez cudzysłowów i bez nawiasów), natomiast pamiętaj o dwukropku na końcu linijki. W linijce 3 nie przesuwaj kursora, użyj polecenia print a w nawiasie wpisz i lub swoją nazwę, którą użyto w pętli w wersji nr 2.

Wciśnij klawisz SHARE i skopiuj link lub załącz zrzuty ekranu swoich programów i prześlij poniższym linkiem
zadania.zygmunt.xce.pl

